# Savo programos kūrimas (kurso pabaigai)

**Tikslas – savarankiškai sukurti norimą programą, kuri būtų visiems pristatyta paskutinėje šio kurso paskaitoje**

Galima konsultuotis su mokytoju, kurso kolegomis, internetu

Programoje naudoti šiame kurse išmoktą medžiagą. Gali būti panaudota ir tai, ko nesimokėme.

Programos sudėtingumą pasirinkite pagal savo galimybes. Tikrai nereikia pasirinkti sudėtingiausios, bet ir kad būtų pakankamas iššūkis

Jei programa paprastesnė, būtų gerai, kad sukurtumėte jai grafine sąsają, papildomų funkcijų

Svarbiausia – kad programa pačiam būtų įdomi ir aktuali :)

## **Idėjos**

* **Katalogai** (asmenų, darbuotojų, paskaitų ir t.t.). Duomenų saugojimui galima panaudoti DB, failus arba Pickle. Įgyvendinti CRUD (create, read, update, delete) – programa turėtų leisti įvesti, nuskaityti, pakeisti, ištrinti įrašus apie objektus
* **Darbas su failais.** Įrašyti pasirinktą informaciją į failus, ją nuskaityti, analizuoti tekstinius failus ir t.t.
* Kalkuliatorius
* Arabiškų skaičių konvertavimas į romėniškus ir atvirkščiai
* Boulingo taškų skaičiuoklė
* Saugių slaptažodžių generatorius
* Klausimynas
* Testas
* **Žaidimas**. Kryžiukai/nuliukai. Akmuo, lapas, žirklės
* Bet kokia kita norima programa

## **Galima panaudoti:**

* Objektus, paveldėjimą
* Failus
* Programą sukurti keliuose failuose
* Papildomus importuojamus modulius
* Try/except
* Vartotojo sąsają (Tkinter ar kitą)
* Duomenų bazes (SQLite, SQLAlchemy)
* Unit testus
* Klaidų žurnalą (loginimą)
* Pageidautina sukurti programos exe failą su ikona ir t.t.
* Kitas technologijas

Pageidautina naudoti kurse išmoktas technologijas, bet nebūtinai.

## **Vertinimo kriterijai:**

* Aktualumas
* Išbaigtumas
* Kodo kokybė
* Technologijų panaudojimas

## **Klausimai, kuriuos reikėtų atsakyti pristatant programą:**

* Kodėl pasirinkote kurti būtent šią programą?
* Kuo naudinga ši programa?
* Programos veikimo demonstracija
* Įdomiausio/sudėtingiausio kodo demonstracija